

Unterschiedlichste Möglichkeiten der Unterstützung von OpenSource Vereinigungen und Open Source Projekten

von Michel Pecchia
lizensiert unter [CC BY 4.0](#)

Vortragsinhalte

1. Einleitung
2. Kategorien von Unterstützungsmöglichkeiten
3. Aufzählung von Unterstützungsmöglichkeiten
4. Konkrete Beispiele von Unterstützungsmöglichkeiten
5. Resümee

Hintergründe

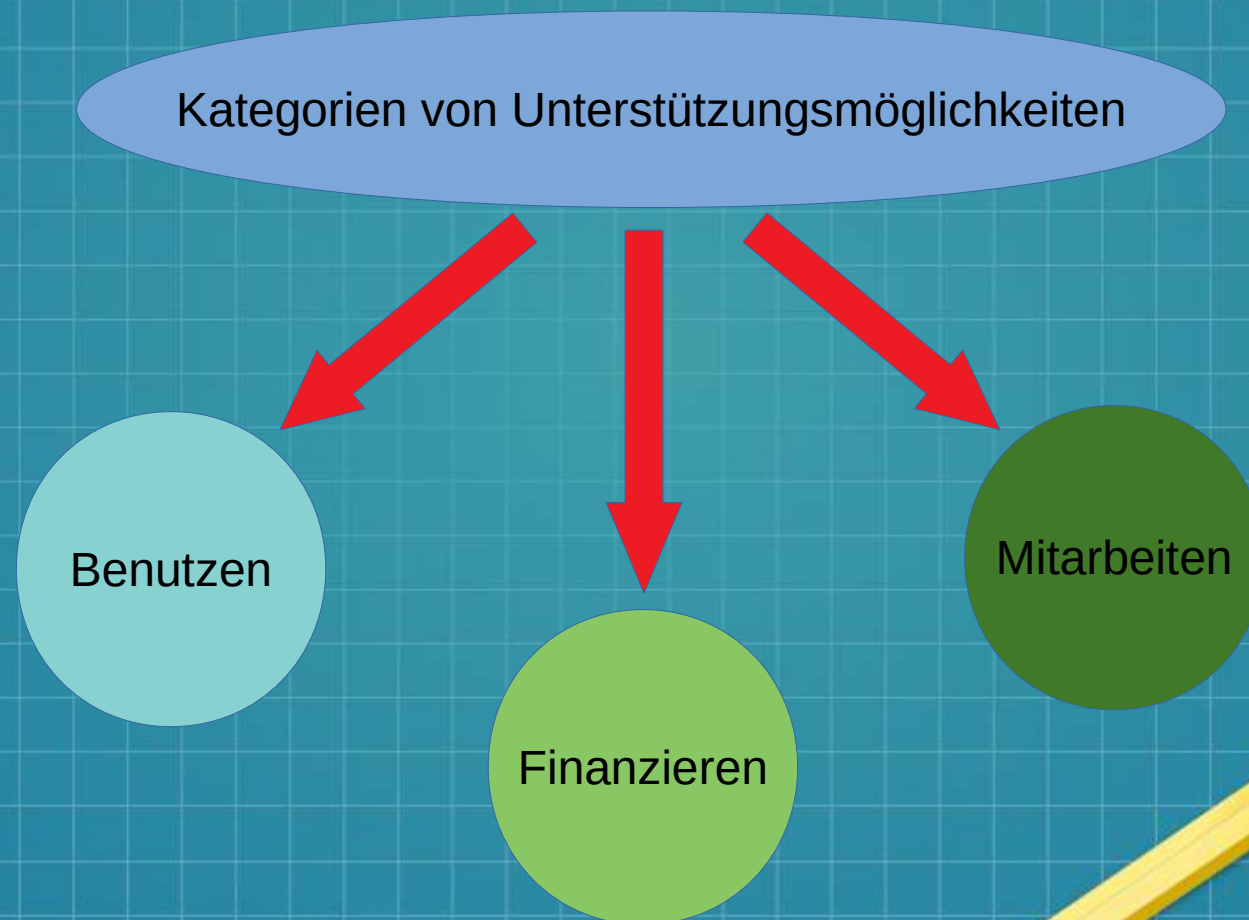
- Der Schwerpunkt der Präsentation liegt auf den Möglichkeiten wie wir Open Source und Open Source Gemeinschaften/Vereinigungen unterstützen können
- Ein Teilaspekt stellen hierbei Open Source Software und Open Source Software Gemeinschaften dar
- Neben der Domäne Software gibt es aber inzwischen viele weiteren Domänen wie zum Beispiel Open Source Hardware, Open Data und Open Source Commons



Gründe warum Open Source unterstützt wird

- Dinge verbessern, die wir selbst gerne nutzen
- Seine eigenen Fähigkeiten verbessern
- Gleichgesinnte treffen
- Mentoren finden und Andere selbst unterrichten
- Eigene Reputation vergrößern
- Seine eigene Sozialkompetenz ausbauen
- Sein eigenes Selbstbewußtsein stärken

3 Kategorien der Unterstützung



Unterstützung durch Benutzung

- Durch die Nutzung von Open Source Software anstelle von proprietärer Software im Privat- und Berufsleben vergrößert sich deren Relevanz und Marktanteil in unserer Gesellschaft und führt zu mehr digitaler Souveränität.
- Durch die Nutzung von Open Source Hardware verringern wir zusätzlich unsere Abhängigkeit von einzelnen Hardwareproduzenten und deren Monopolstellungen.
- Die Verwendung von offenen Inhalten, Daten und die Nutzung von freiem Wissen führt zu mehr Transparenz, einer besseren Zusammenarbeit und beschleunigt die Forschung
- Durch das Benutzen von Gütern, die unter einer Open Source Lizenz stehen, unterstützen wir Initiativen die das Gemeingut und die Diversität stärken.



Unterstützung durch Finanzierung

- Open Source Vereinigungen
 - Tragen von Werbung
 - Spenden (einmalig, regelmässig)
 - Mitgliedsbeiträge
- Open Source Projekte
 - Crowdfunding & Microcrowdfunding
 - Beauftragung von Weiterentwicklungen
 - Nutzung von Enterprise Lösungen



Unterstützung durch Mitarbeit in der Organisation / Vereinigung

- Teile Dein Wissen über die Organisation mit Deiner Umwelt
- Teilnahme an lokalen Open Source Gruppen
 - In der Region aktiv werden, diskutieren und Ansichten teilen
- Ehrenamtliche Tätigkeit
 - Übersetzen und Korrekturlesen
 - Mitorganisieren von Veranstaltungen
 - Mitarbeit am Webauftritt
 - Designen für Open Source
 - Administration der IT Infrastruktur
 - Projektmanagement
- Werde Praktikant / Azubi
- Festanstellung

Unterstützung durch Mitarbeit im Open Source Projekt



- Planen und Organisieren
 - Meetings, Workshops, Konferenzen und Veranstaltungen
 - Issue und Bugtracking-Management



- Designen
 - Layouts
 - Nutzerstudien
 - Designleitfäden
 - Kunst für T-Shirts und Logos



- Dokumentieren
 - Anwendungsbeispiele / Verwendungsmöglichkeiten
 - Newsletter
 - Tutorials und Projektdokumentation und deren Übersetzung



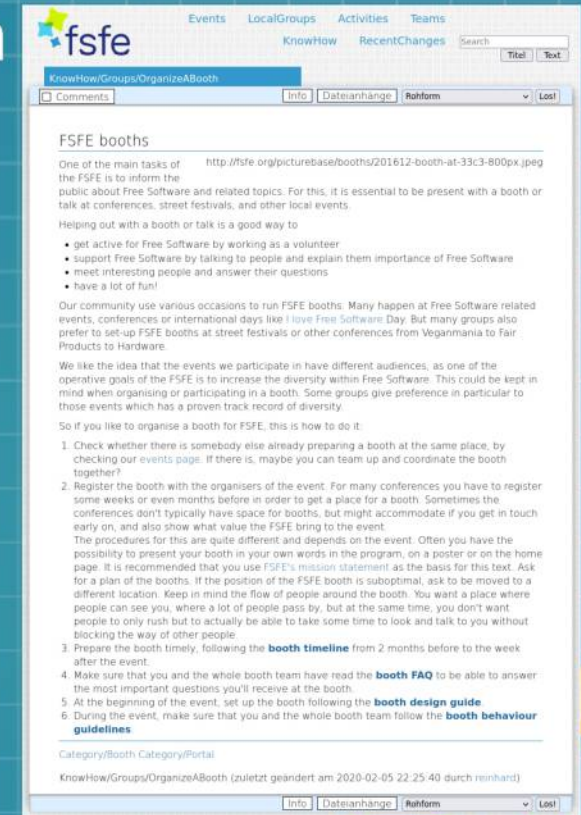
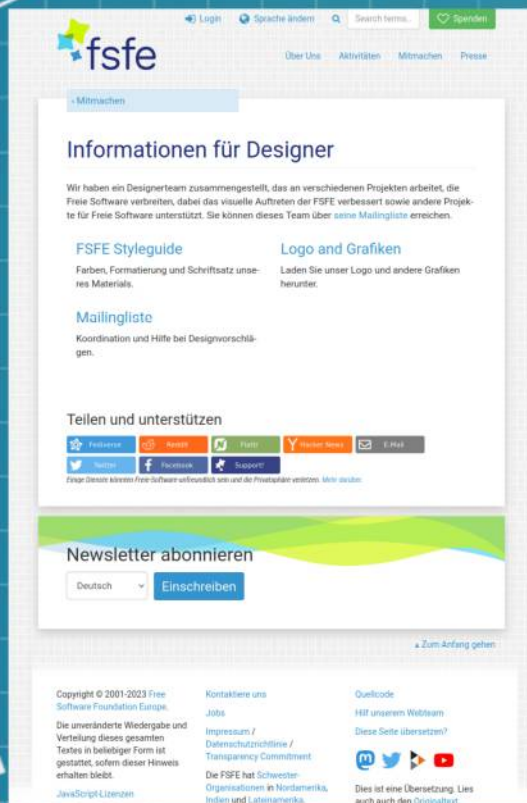
- Kommunizieren
 - Moderation von Kommunikationskanälen
 - Fragen zum Projekt beantworten

Unterstützung durch Mitarbeit im Open Source Projekt

- Software/Hardware erstellen/verbessern
 - Offene Issues bearbeiten
 - Implementierung von neuen Funktionen
 - Automatisieren und Verbessern von Werkzeugen und Tests
 - Überprüfen von Implementierungen
 - Tutorials erstellen & Mentoring
- Daten, freies Wissen präzisieren und aktualisieren
 - Bilder, GPS Information und GIS Daten
- Commons
 - Open Source Pflanzensorten
 - Züchten, Anbauen, Verzehren und Weitergeben
 - Open Source Normen
 - Verwenden, Vernetzen, Mitgestalten
 - Open Source Design House Building Kits
 - Verwenden, Erweitern

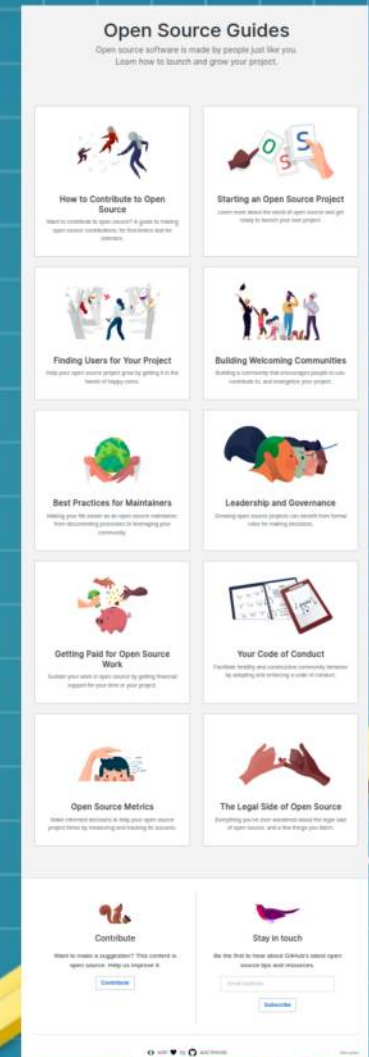
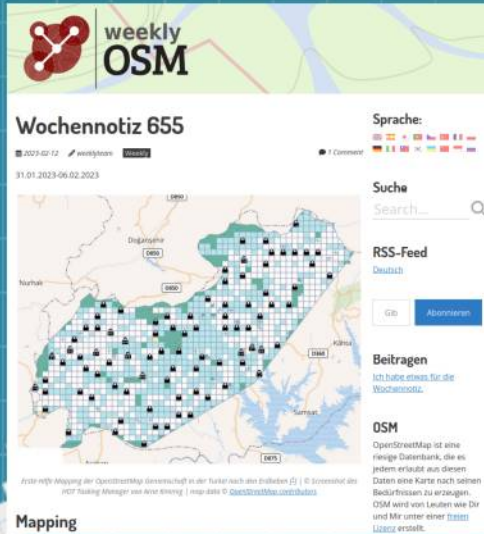
Konkrete Beispiele von Unterstützungsmöglichkeiten

- Planen und Organisieren
 - FSFE Vorträge oder Stände auf Konferenzen und lokalen Veranstaltungen zu planen und zu organisieren um die Öffentlichkeit über freie Software zu informieren.
- Designen
 - Die FSFE sucht Designer, die an Projekten mitarbeiten wollen, welche Freie Software verbreiten.



Konkrete Beispiele von Unterstützungsmöglichkeiten

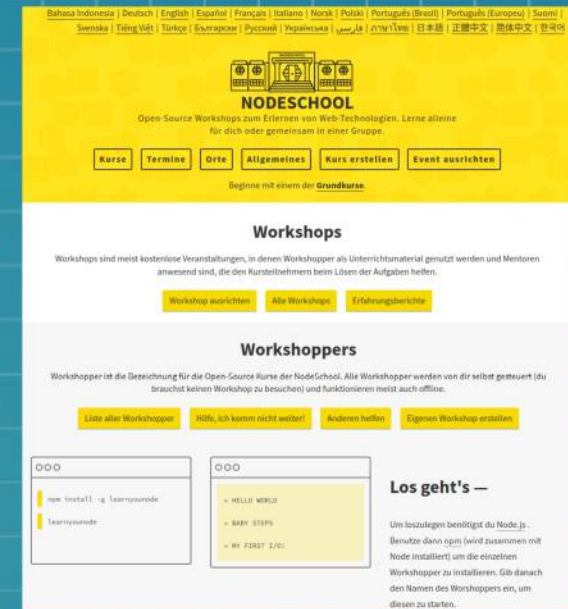
- Dokumentieren
 - **Open Source Guides** stellt Leitfäden und weitere Informationen für Einzelpersonen, Gemeinschaften und Unternehmen zur Verfügung, die lernen wollen, wie man ein Open-Source Projekt betreibt und zu Projekten beiträgt.
- Kommunizieren
 - **weeklyOSM** informiert wöchentlich über relevante OSM-Nachrichten aus der ganzen Welt in möglichst vielen Sprachen. Dies soll dazu beitragen, die Community möglichst umfassend zu informieren und Sprachbarrieren zu überwinden. Die Redakteure unterliegen nicht der OSM Foundation.



Konkrete Beispiele von Unterstützungsmöglichkeiten

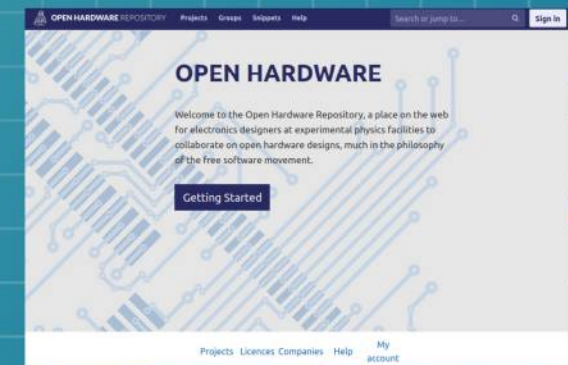
• Software

- **Nodeschool** verfolgt die Ziele einen qualitativen Programmierkurs für node.js zu erschaffen und gemeinschaftliche Lernveranstaltungen zu organisieren.



• Hardware

- **Open Hardware Repository** ist eine Plattform für Elektronikentwickler um gemeinsam an Open Source Hardware-Designs zu arbeiten.



• Daten, freies Wissen

- **Autorenportal bei Wikipedia** unterstützt bei der Erstellung und Pflege von Wikipedia-Seiten.



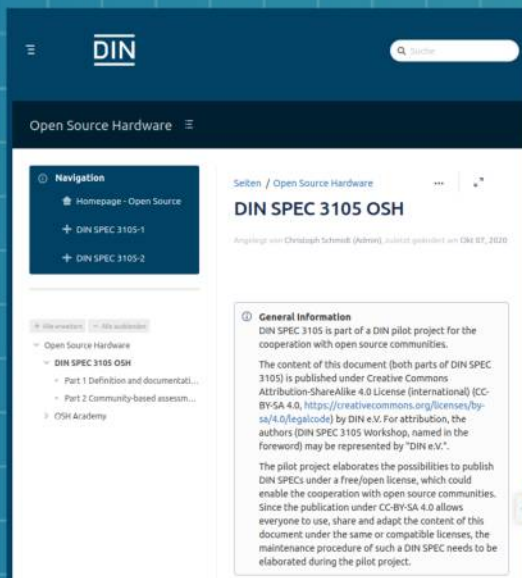
Konkrete Beispiele von Unterstützungsmöglichkeiten

Open Source Commons

- **Open Source Seeds** schützt Saatgut als Gemeingut mit Hilfe einer Open Source Lizenz, damit die Allgemeinheit selbiges züchten, anbauen, verzehren, vermehren und weitergeben darf.
- **Open Source DIN SPEC 3105** (Open Source Hardware) als Pilotprojekt erarbeitet Möglichkeiten DIN SPECs unter einer Open Source Lizenz zu veröffentlichen um die Zusammenarbeit mit der Open-Source-Community zu ermöglichen.
- **Open Source WikiHouse** ist ein modulares Bausystem, das den Entwurf, die Herstellung und den Zusammenbau von Gebäuden erleichtert.

12.09.2023

© Michel Pecchia
(CC BY 4.0)



WikiHouse is a modular building system that makes it easy to design, manufacture and assemble high-performance homes and small buildings.

Build with blocks

Precision manufactured
WikiHouse components are digitally fabricated to millimetre precision, so they fit together perfectly to create a straight, accurate building. This makes everything a lot easier later.

Lightweight
A typical wall block weighs just 25kg, making it easy to handle and install.

Strong
Interlocked plywood is incredibly strong. A single wall block can support the weight of three elephants. Although we don't recommend you try this, because the elephants don't like it.

Durable
Spruce plywood has a certified life of 60 years, but if it is kept dry it will last for hundreds of years.

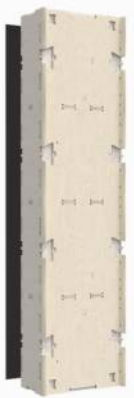
Highly insulated
The blocks have a U value of 0.14 W/m²K, so your building will be ultra-low energy by default.

Carbon negative
As well as creating fewer emissions in production than other materials, wood actually captures and stores carbon from the atmosphere while it is in use.

Interoperable
WikiHouse Skylink blocks are compatible with almost any type of foundations or cladding, and includes zones for ducts, pipes and wires.

Easy to assemble
A small team can assemble a chassis in hours, without needing traditional construction skills.

Circular
WikiHouse Skylink buildings can be disassembled instead of demolished, and blocks re-used or recycled at the end of their life.



Resümee

- Es gibt vielfältige Möglichkeiten um Open Source Vereinigungen und Open Source Projekte zu unterstützen. Die einfachste davon ist einfach Open Source zu benutzen und seiner Umgebung davon zu berichten und dafür zu werben.
- Neben der Nutzung von Open Source Software gibt es inzwischen auch in fast allen anderen Domänen (Hardware, Daten, Wissen, Güter) die Möglichkeit auf Open Source als Alternative zu proprietären Lösungen zuzugreifen.
- Über die Nutzung von Open Source ist es dann nur noch ein kleiner Schritt hin zu aktiven Beteiligung in der Open Source Community
- Weiterführende Literatur zum Thema:
[Open Source Guides Leitfaden](#) „How-To-Contribute“

Quellenverzeichnis

- Open Source Guides Homepage (<https://opensource.guide/de/>)
- Open Source Guides Inhalte (<https://github.com/github/opensource.guide>) stehen unter CC-BY-4.0
- OpenSourceSeedsLogo aus dem Open-Source Lizenz für Saatgut Lizenzvertrag welcher unter CC BY-SA-3.0 steht
- Bilderquellen aus Wikimedia Commons:
 - Offizielles Logo der Open Source Hardware Association steht unter CC SA 1.0
 - Offizielles Logo der Definition of Free Cultural Works steht unter public domain
 - Colorful code (unsplash).jpg steht unter CC0 1.0 Universal (CC0 1.0) Public Domain Dedication
 - Free Software Foundation Logo steht unter CC BY-SA-3.0
 - Respect your Freedom Logo steht unter GNU FDL License V 1.3 or any later version
 - Crowdfunding.jpg von Irene De Koning steht unter CC BY-SA 4.0
 - Coin_donations.jpg von Mx. Granger steht unter CC0 1.0 Universal
 - FSFE 100 freedoms sticker black.svg Von Markus Meier, FSFE steht unter CC BY-SA 4.0
 - Planning icon from Noun Project.png von Artdabana@design steht unter CC BY 3.0
 - UX katzenbergdesign engl.jpg von Daniel Würstl steht unter GNU FDL License V 1.2 or any later version
 - Gartoon mimetypes rtf.svg und Gartoon actions translate.svg von Zeus, Patrick Yavitz und La Mula Francis steht unter GPLv2+
- Präsentationshintergrund:
 - This work is licensed under a CC BY-SA-3.0.
 - It makes use of the works of Mateus Machado Luna.